«Утверждаю»

Начальник управления
воспитательной работы и
молодежной политики

Школы педагогики ДВФУ

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Хомулло Г.В.

1 марта 2018 г.

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**О ПРОВЕДЕНИИ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНО-РАЗВЛЕКАТЕЛЬНОЙ ИГРЫ «ИНТУИЦИЯ ПО-УССУРИЙСКИ - 2017»**

***I. Цели и задачи***

1. Развитие познавательного интереса, смекалки, эрудиции у студентов.

2. Повышение сплочённости студентов внутри одного направления подготовки (далее – НП) и укрепление дружеских связей между разными НП.

3. Организация содержательного досуга молодёжи.

***II. Место и время проведения***

 Интеллектуально-развлекательная игра «Интуиция по-Уссурийски» состоится ***19 марта 2018 года*** в 22 аудитории корпуса «Физмат» (ул. Чичерина, 54) с ***15:00***.

***III. Участники игры***

 Участниками игры являются сборные направлений подготовки. От одного НП разрешается принять участие двум командам (в команде 4 человека!). В качестве болельщиков приглашаются все желающие.

***IV. Правила игры***

1. «Интуиция по-Уссурийски» представляет собой версию интеллектуально-развлекательной игры «Интеллектуальная завалинка» («Эрудит», «Надуваловка»), состоящую из двух раундов – «светлого» и «темного».
2. В первом («светлом») раунде ведущий предлагает командам выбрать правильное определение (из четырех предложенных) к малоупотребительным словам русского языка, взятым из официального источника («Большая советская энциклопедия», словарь Даля, и т.д.). За каждый правильный ответ команда получает 2 очка. Задание выполняется письменно. Время на обсуждение – 10 минут.
3. Во втором («темном») раунде ведущий предлагает командам самим написать определения к малоупотребительным словам русского языка, взятым из официального источника («Большая советская энциклопедия», словарь Даля, и т.д.). Задача команды состоит в том, чтобы дать каждому слову такое определение, в которое поверили бы соперники. Время выполнения задания – 15 минут. Затем карточки сдаются ведущему. Ведущий зачитывает в произвольном порядке определения к словам, включая официальное определение из словаря (энциклопедии), а команды голосуют за то или иное из них. **За собственное определение голосовать нельзя.** Голос, отданный за правильное определение, приносит команде 2 балла. Она может также получить по 1 баллу за каждую из других команд, выбравших придуманное ей определение.
4. До начала игры от команды требуется: выбрать капитана команды; придумать название команды.

Заявка (по форме, см. приложение) заполняется в электронном виде и в срок до 14 марта 2018 г. отправляется Варицкому Игорю Владимировичу через социальную сеть «ВКонтакте» или электронной почтой на адрес padre99@mail.ru.

***V. Награждение***

 Все команды-участники игры награждаются грамотами. Команда, занявшая I место, награждается дипломом.